

Anshuman Krishna YADAV

Développeur Logiciel, Développeur Web, Ingénieur Logiciel

@ anshumankrishnayadav@gmail.com

 anshuman-krishna
 anshuman-krishna
 IELTS : 8.0/9.0

PROFIL

Passionné par la création de solutions numériques, je recherche activement un stage ou une alternance en développement (web, logiciel, full-stack) ou en conseil technique. Je suis à la recherche d'une mission de 3 à 6 mois pour mettre mes compétences au service d'une équipe dynamique. Ma période de disponibilité s'étend idéalement de février à juillet 2027.

FORMATION

Institut supérieur d'électronique de Paris Paris, FR

Master en Ingénierie Logicielle (IEMDP)

Septembre 2025 - Présent

CGPA: 15.21 / 20.00

Techno India University Kolkata, IN

B.Tech - Informatique et Ingénierie (IA/ML)

Août 2021 - 2025

CGPA: 8.37 / 10.00

PROJETS

Aegoria - plateforme de télémétrie de cybersécurité et de détection de menaces

 [orgs/Aegoria/repositories](https://github.com/orgs/Aegoria/repositories)

- Développement d'un pipeline de télémétrie en Rust ingérant plus de 2 000 événements/150 jeux de données, couplé à une analyse ML et un tableau de bord générant des rapports automatisés, permettant la détection de plus de 60 alertes en temps réel.

Tags : Rust, Python, FastAPI, React.js, Node.js, PostgreSQL

Balise - infrastructure de preuve environnementale pour les services numériques

 [anshuman-krishna/balise](https://github.com/anshuman-krishna/balise)

- Développé un moteur de mesure web reproductible avec Playwright pour évaluer les applications sur 6 métriques clés et 3 modèles d'estimation carbone, en quantifiant explicitement le bruit statistique pour des audits précis.
- Conçu une plateforme de conformité infalsifiable dotée d'un registre Merkle immuable et d'un moteur de critères strictement typé pour évaluer automatiquement 78 normes environnementales destinées aux marchés publics français.

Tags : TypeScript, React 19, Node.js, Playwright, Zod, Registre Merkle

Rush Fracture - FPS roguelike multijoueur rapide

 [anshuman-krishna/rush-fracture](https://github.com/anshuman-krishna/rush-fracture)

- Conçu un FPS multijoueur complet sur Godot 4.6 en GDScript strictement typé, combinant la génération procédurale de salles avec 7 comportements d'IA distincts et 26 chemins d'amélioration, ainsi qu'un backend Go sur mesure pour synchroniser les sessions en coopération et suivre la progression persistante.

Tags : Godot 4.6, GDScript, Go, Réseau Multijoueur, Génération Procédurale

Syntraq - plateforme de gestion opérationnelle intelligente

 [anshuman-krishna/syntraq](https://github.com/anshuman-krishna/syntraq)

- Conception d'une plateforme temps réel intégrant des tableaux de bord spatiaux 3D, la planification par IA et un système de relecture analytique pour optimiser l'efficacité des équipes.

Tags : Nuxt, TailwindCSS, Three.js, Pinia, Drizzle ORM, SQLite

Aetch - plateforme IA/AR de tatouage

 [anshuman-krishna/aetch](https://github.com/anshuman-krishna/aetch)

- Création d'une plateforme complète combinant génération de designs par IA, prévisualisation en réalité augmentée (AR), gestion des réservations et flux sociaux pour 3 types d'utilisateurs.

Tags : Next.js, React, TailwindCSS, PostgreSQL, Prisma

EXPÉRIENCE

Voltera Group

Sept 2024 - Juin 2025

Développeur Web et Consultant Tech

- Restructuration de bout en bout de plus de 25 sites web (SEO, analyses, UI/UX) et traduction de concepts abstraits en interfaces numériques intuitives, améliorant considérablement la satisfaction client et les conversions.
- Conception de pitch decks stratégiques et marketing ayant permis de sécuriser plus de 150 000 \$ USD (1M+ HKD) de financement via le programme d'incubation HKSTP.
- Implémentation d'un système CRM au sein d'une équipe pluridisciplinaire pour optimiser les campagnes et rationaliser les opérations, ciblant une augmentation de 35% de l'engagement.

All India Council for Technical Education

Mai 2024 - Sept 2024

Stagiaire et Développeur Étudiant

- Développement d'outils de planification en React Native (authentification Firebase) et optimisation de la gestion des utilisateurs (UUID) pour supporter efficacement plus de 500 interactions quotidiennes.

COMPÉTENCES ET CERTIFICATIONS

- **Développement Web Full Stack** - harkirat.classx.co.in
- **Cohorte Web3/Blockchain** - harkirat.classx.co.in
- **Google Cloud Career Practitioner** - GDSC
- **Langages** : JavaScript, Python, PHP, C, C++, Java, SQL, Golang*, Rust*
- **Frameworks** : NextJS, NuxtJS, TailwindCSS, ReactJS, VueJS, PostgreSQL, NoSQL, SQLite MySQL
- **Outils** : GCP, AutoCAD, Git, GIS, FastAPI, WebRTC, DrizzleORM, Prisma

RÉALISATIONS

- **Gagnant du Hackathon AI Unite, 2024** et Chef d'équipe pour mon équipe.
- **Gagnant du Smart India Hackathon, 2023** organisé par le Gouvernement de l'Inde.
- **Gagnant du Kavach National Hackathon, 2023** organisé par le Gouvernement de l'Inde.
- **Simuvaction on AI** : Obtention de trois certificats distincts pour des compétences exceptionnelles en négociation stratégique, défense de l'équité et simulation de politiques lors de ce programme mondial.
- **Activités extrascolaires** : Premier cycle : Tech Club : Responsable du domaine informatique et Coordinateur IT ; Cycle supérieur : GarageISEP (Tech Club) : Membre.